Dante Jorge Sinesi

Desarrollador Backend (Python · PHP · SQL)
dante.sinesi@gmail.com | (+54) 911-6597-9841 | CABA, Argentina
linkedin.com/in/dante-sinesi | dsinesi.com | mesas.dsinesi.com

PERFIL

Desarrollador curioso y metódico, con formación técnica en electrónica e Ingeniería Informática en curso. Me interesa entender cada problema de punta a punta (relevamiento, diseño, desarrollo y prueba) y crecer aprendiendo tecnologías nuevas a través de proyectos reales.

EXPERIENCIA LABORAL

2024 – Actualidad **Responsable de Sistemas y Desarrollo de Software** | Rontaltex S.A. (empresa textil argentina)

- Desarrollé el sistema de carga de cheques al ERP TOTVS (PHP, JavaScript, HTML, CSS, SQL): controla el 100% de los cheques cargados (situación del firmante vía API REST de NOSIS, código escaneado y datos ingresados a mano).
- Desarrollé en Python la generación del archivo de importación para ARCA y ATER (180 a 350 cargas por mes): el trabajo pasó de unas 6 a 12 horas (2 minutos por carga) a unos 6 minutos para todo el lote.
- Creé macros en VBA para Excel que consumen datos de la base de datos del servidor.
- Ciclo de trabajo: relevamiento con los usuarios, diagramas de clases y de secuencia, pruebas en un entorno separado (con regresión tras cada cambio), casos de prueba ejecutados por los usuarios, puesta en producción y seguimiento semanal durante el primer mes.
- Mis desarrollos los usan unas 15 personas; me ocupo de su mantenimiento y evolución, y de los servidores y redes de la oficina.

ago.–oct. 2026 **Consultor freelance de sistemas** | CRM para una peluquería

- Desarrollé (1 mes, tras 1 mes de relevamiento) un CRM web completo con lógica de negocio, hoy en funcionamiento: agenda multiempleado con control de superposición de horarios, gestión de caja y emisión de tickets.
- Tecnologías: PHP, JavaScript, HTML, CSS y SQL; diseñado para funcionar en cualquier plan de hosting compartido.

2024 – Actualidad **Docente particular de Representación Gráfica** | estudiantes de ingeniería

- Más de 100 alumnos de Ingeniería Industrial, Ambiental y Civil y más de 250 horas dictadas: explico planos y conceptos técnicos a personas con distintos niveles de conocimiento.

2024 **Colaborador de cátedra – UCA** | Fac. de Ingeniería y Cs. Agrarias

- Atendí consultas de los alumnos, dicté clases, preparé parciales y colaboré en su toma.

2020–2023 **Diseñador Web Full Stack** | otrocalzado.com (WordPress/WooCommerce)

- Integraciones con Mercado Pago, Correo OCA y WooCommerce, con pruebas de punta a punta.

2016–2023 **Servicio técnico freelance** | hardware y software

PROYECTOS

- **oct. 2026 – Mesas (mesas.dsinesi.com)**: plataforma web de juegos de mesa con salas privadas, para hasta 8 jugadores simultáneos (Node.js, long polling sobre HTTP, alojada en Hostinger); desarrollada con ECC + Claude Code.
- **2026 – Videojuego 3D con voxels en Godot (GDScript)**: desarrollo completo, con audio y soporte de joystick; lo validé con una demo probada por 20 jugadores antes de su publicación.
- **2026 – Motor de juego en C++ con SDL 3**: ventana, mapa procedural, manejo de tropas y sistema de combate básico, con la arquitectura planificada mediante diagramas UML.
- **2016–2017 – Impresora 3D armada desde cero**: proyecto personal de electrónica y mecánica; luego di servicio de impresión con descubre3d (2020–2023).

FORMACIÓN ACADÉMICA

En curso **Ingeniería Informática** – Universidad Argentina de la Empresa (UADE), 15 de 49 materias aprobadas
2020 **Técnico Electrónico** – E.T. N.º 28 D.E. 10 "República Francesa"

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Backend y datos: Python, PHP, SQL, integración de APIs, Node.js
Frontend: HTML, CSS, JavaScript (React Native y Java: nivel básico)
Lenguajes de bajo nivel: C, C++, Assembler, Arduino, microcontroladores PIC; GDScript (Godot)
Herramientas: VS Code, NetBeans, Visual Studio, GitHub, UML, VBA, WordPress, Claude Code (desarrollo asistido por IA)

CURSOS E IDIOMAS

- Curso completo de Python 3 (Udemy, 14,5 h) – 2021 | GitHub Inicial (Rocket Code) – 2021 | C++ con Arduino (Udemy) – 2019

Español: nativo. **Inglés:** básico (lectura técnica elemental).